



**ELTE
SPORT Kft.**



I. ELTE – Egyetemi-Főiskolai Dolgozók Foci és Kosárlabda Kupája /versenyszabályzat/

Szakmai együttműködő partnereink:

**Magyar Olimpiai Bizottság
Magyar Egyetemi - Főiskolai Sportszövetség**

1. Csapatok és játékosok

- A tornán minden játékos saját felelősségére vesz részt.
- A tornán induló csapatok és játékosaik kötelesek a tornán sportszerű viselkedés tanúsítani.

2. Játékjogosultság

- Egy játékos a torna során egy sportágban csak egyetlen csapatban szerepelhet.
- A csapatok összetételét a szervezők nem ellenőrzik, de a szabályok elleni vétés a versenyből való kizárással jár.
- A szervezők fenntartják a jogot, hogy előzetes jelzés esetén méltányosságot gyakoroljanak a jogosultság elbírálásában.

3. Játékvezetők

- A mérkőzéseket a torna előre felkért játékvezetői vezetik.
- A játékvezető döntéseinek és ítéleteinek a mérkőzés ideje alatt mindkét csapat pályán lévő és cserejátékosai, a szurkolók és a tornán részt vevő személyek kötelesek magukat alávetni. A játékvezetők döntése vitathatatlan.

4. Játékosok a pályán

- A mérkőzést két csapat játssza, a foci kupa során 5 mezőnyjátékoskal és 1 kapussal, a kosárlabda kupán 5 játékoskal csapatonként. A foci kupa során a kapusnak a mezőnyjátékosokétól eltérő színű mezben kell játszania.
- Egy pályán lévő csapat valamennyi mezőnyjátékosának hasonló felsőrészt kell viselnie, ami lehet csapatmez vagy – a szervezők által biztosított – jelölőmez.
- Cserélni a mérkőzés során korlátlan számban lehet. A cserét végre lehet hajtani egyaránt akkor is, ha a labdajátékban, vagy ha játékon kívül van.
- A lecserélendő játékosnak először el kell hagynia a játékteret, a becserélendő játékos csak ezt követően léphet be a játékterre, a pálya oldalvonalán kijelölt cserezónában.

5. A mérkőzések menete

5/a. A foci kupa esetén

- Minden mérkőzés a térfél kiválasztásával veszi kezdetét, amelyet a játékvezető és a csapatkapitányok határoznak meg.
- A mérkőzések 2x10 percesek, futóórával, az órát csak sérülés esetén állítják meg a játékvezetők. A félidőket térfélcseré szakítja meg, a félidők között – a térfélcseréhez szükséges időn túl – szünet nincs.
- A félidő elején és gól után középkezdés van. Ilyenkor minden játékosnak a saját térfelén kell tartózkodnia, és az ellenfél játékosainak legalább 5 m-es távolságot kell tartaniuk a labdától. A két félidőt térfélcseré szakítja meg, a félidők között – a térfélcseréhez szükséges időn túl – szünet nincs.
- A labda játékba hozása
 - Amennyiben az oldalvonalakon áthalad a labda, úgy bedobás következik. A bedobást arról a helyről kell elvégezni, ahol a labda kiment. Bedobás helyett a labdát berúgással is játékba lehet hozni. Bedobásból, illetve berúgásból közvetlenül (más játékos érintése nélkül) gól nem érhető el. Bedobásnál a védekező csapat játékosának legalább 5 méterre kell állnia a labdától.
 - Amennyiben az alapvonalakon áthalad a labda, úgy értelemeszerűen kidobás, vagy szöglet következik. Kapusról is van szöglet. A szöglerúgásnál a védekező csapat játékosának legalább 5 méterre kell állnia a labdától.
 - Kidobást kell ítélni, ha a támadó csapat játékosát érintve hagyta el a labda a védekező csapat alapvonalánál a játékteret. A kidobásnál akkor kerül játékba a labda, ha az a büntetőterületet elhagyta.
- Hazaadás
 - A lábbal passzolt hazaadást a kapus nem foghatja meg kézzel; az ilyen hazaadás esetén közvetett szabadrúgást kap az ellenfél.
 - A bedobást (függetlenül attól, hogy azt dobják, vagy rúgják) a kapus nem foghatja meg kézzel.
- Szabadrúgás

- Szabálytalanság esetén szabadrúgás jár, a szabadrúgásnál a labda elrúgásáig a védekező csapat játékosai a labdától 3 méteres távolságot kötelesek tartani.
- Szabadrúgásból közvetlenül érhető el gól, kivéve közvetett szabadrúgás esetén, ilyenkor a labdát le kell passzolni.
- A büntetőterületen belüli szabálytalanság esetén büntetőrúgás következik. A büntetőterületen belül a büntetőrúgás elvégzésekor csak a kapus tartózkodhat, aki – oldalirányú mozgás kivételével – nem mozdulhat el a gólvonalról. A büntetőrúgást követően kipattanó labda játékban marad.
- A pályán tanúsított kirívóan sportszerűtlen magatartásért vagy elkövetett ilyen szabálytalanságért a magatartás vagy szabálytalanság súlyától függően játékvezetői figyelmeztetés vagy 2 perces kiállítás jár; a kiállítás 2 percében a csapat egyel kevesebb játékosal játszik.
- Azt a játékost, akit ugyanazon mérkőzésen második alkalommal kellene 2 perces büntetéssel sújtani, a játékvezető véglegesen, cserével kizárja a játékból, amikor is a cserejátékos csak 2 perc elteltével léphet a pályára.
- A becsúszó szerelés tilos (szabadrúgást kap az ellenfél).
- Ha a játékot a jelen szabályzatban meg nem határozott okból meg kell szakítani, akkor a játékot játékvezetői labdával kell folytatni onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt. A labda akkor kerül játékba, amikor földet ér.

5/b. A kosárlabda kupa esetén

- Minden mérkőzés a térfél kiválasztásával veszi kezdetét, amelyet a játékvezető és a csapatkapitányok határoznak meg.
- Minden mérkőzés 2x10 perces félidőkből áll. A félidőket térfélcseré szakítja meg, a félidők között – a térfélcseréhez szükséges időn túl – szünet nincs.
- Ha a játékot a jelen szabályzatban meg nem határozott okból meg kell szakítani, akkor a játékot játékvezetői labdával kell folytatni onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt. A labda akkor kerül játékba, amikor először egy játékos birtokába kerül.
- A mérközéseken az MKOSZ által meghatározott szabályok érvényesek, kivéve a cseréket, a játékidőt, és a melegítésekre szánt időt.

6. A kupák lebonyolítása

6/a. A foci kupa esetén

A lebonyolítás az alábbiak szerint kerül kialakításra:

- A mérközések 2x10 percesek, futóórával, az órát csak sérülés esetén állítják meg a játékvezetők.
- A csapatok sorsolással két csoportba kerülnek, ahol körmérközéseket játszanak.
- A mérközések között a pályán melegítésre, 5 perc áll rendelkezésre.

- A csoportmérkőzések során a győzelem 3 pontot, a döntetlen 1 pontot, a vereség 0 pontot ér. A csoportmérkőzések során a csapatok által szerzett pontokat összeszámolják, a csoporton belül a csapatok helyezését – az alábbiak szerint – ez állapítja meg.
- A csoporton belüli helyezést pontegyenlőség esetén dönt: 1) egymás elleni eredmény, 2) gólkülönbség 3) több lőtt gól 4) sorsolás
- A csoportmérkőzéseket követően egyenes kieséses rendszerben játszanak tovább a csapatok.
- A csoportmérkőzésekből továbbjutó első helyezett a másik csoport második helyezettjével játszanak, a győztes csapatok játszanak a döntőben, a vesztesek a harmadik helyért.
- Az egyenes kieséses szakaszban döntetlennel végződő mérkőzések esetén nincs hosszabbítás, és az érintett csapatok felváltva 3-3 büntetőt rúgnak. Ha a csapatok azonos számú gólt érnek el ennek során, akkor egyesével újabb hetes rúgások következnek, a csapat játékosait rotálva (először azok, akik még nem rúgtak, utána tetszőleges sorrendben újra), amíg az egyik fél úgy talál be, hogy a másik nem.
- A szervezők fenntartják a jogot a mérkőzésrend megváltoztatására.

6/b. A kosárlabda kupa esetén

A lebonyolítás az alábbiak szerint kerül kialakításra:

- A mérkőzések 2x10 percesek, állított órával mérjük őket.
- A csapatok sorsolással két csoportba kerülnek, ahol körmérkőzéseket játszanak.
- A mérkőzések között a pályán melegítésre, 5 perc áll rendelkezésre.
- A csoportmérkőzések során a rendes játékidőben szerzett győzelem 2 pontot, a büntetődobások után szerzett győzelem 1 pontot, a vereség 0 pontot ér. A csoportmérkőzések során a csapatok által szerzett pontokat összeszámolják, a csoporton belül a csapatok helyezését – az alábbiak szerint – ez állapítja meg.
- A csoporton belüli helyezést pontegyenlőség esetén dönt: 1) egymás elleni eredmény, 2) pontkülönbség 3) több dobott pont 4) sorsolás
- A csoportmérkőzéseket követően egyenes kieséses rendszerben játszanak tovább a csapatok.
- A csoportmérkőzésekből továbbjutó első helyezett a másik csoport második helyezettjével játszanak, a győztes csapatok játszanak a döntőben, a vesztesek a harmadik helyért.
- Az egyenes kieséses szakaszban döntetlennel végződő mérkőzések esetén nincs hosszabbítás, és az érintett csapatok felváltva 3-3 büntetőt dobnak. Ha a csapatok azonos számú pontot érnek el ennek során, akkor egyesével újabb büntetők következnek, a csapat játékosait rotálva (először azok, akik még nem dobtak, utána tetszőleges sorrendben újra), amíg az egyik fél úgy talál be, hogy a másik nem.
- A szervezők fenntartják a jogot a mérkőzésrend megváltoztatására.

IV. Helyszín és felszerelés

- A torna helyszínei az ELTE Sporttelep (1117 Bp. Bogdánfy utca 10/A. és 10/B.)
- A játék a szervezők által biztosított labdákkal zajlik.
- A játékosok rendelkezésére állnak a létesítmény öltözői, mellékhelyiségei, valamint kulccsal zárható öltözőszekrényei. A szervezők nem vállalnak felelősséget a csapatok, illetve szurkolók értéktárgyaiért.
- A foci kupán a mérkőzések helyszínéül szolgáló műfüves pályákon megfelelő hernyótalpas vagy salakcipő viselete ajánlott, teremcipő használata megengedett, **stoplis (függetlenül attól, hogy éles vagy formált, fém vagy műanyag) cipő használata tilos.**
- A játékosok nem viselhetnek olyan felszerelést, amely veszélyezteti saját maguk, vagy az ellenfél testi épségét. (Nem viselhető pl. óra, ékszer, testékszer, kar- és nyaklánc.)

A csapatok és szurkolók a létesítménybe való belépéssel elfogadják az ELTE Bogdánfy utcai Sporttelep területén alkalmazandó házirendet.

A szervezőbizottság

Budapest, 2014. március 03.